

ゲーム学会 合同研究会 原稿執筆要領

1. 原稿は、A4版を縦置きし、文字は横書きでお願いします。
2. 先頭に、和文タイトル、英文タイトル、著者名、著者の所属を入れてください。さらに、要約を200文字程度で記述してください。その下に、キーワードを数個付けてください。
3. 余白は、上下：20mm、左右：20mmで、フォントは本文、明朝体10ポイント程度、タイトルはゴシック体14～18ポイント程度。本文は、2段組でお願いします。
(別紙を参考にしてください。)
4. ページ数は、2ページ以上、8ページまで。
5. 原稿は、メールへの添付によるWord形式あるいはPDF形式で受け付けます。郵送される場合は、ファイルをコピーしたCD等を同封し、締め切り日必着でご送付下さい。また、郵送された旨、事務局にご一報いただけると幸いです。
送られてきた原稿は、そのまま印刷いたしますので、送付される前に充分にご確認ください(ページ番号等はこちらでつけますので、つけないでください)。
* ゲーム学会事務局へのお問い合わせ
〒575-0063 大阪府四條畷市清滝 1130-70
大阪電気通信大学 四條畷キャンパス
ゲームサイエンスラボ内
e-mail : entry001@GameAmusementSociety.org
TEL 072-876-3317 (内線 5168)
FAX 072-876-5642
6. 原稿の締め切りを厳守ください。郵送の場合には必着でお願いします。
7. 発表当日の発表会場には、ノートパソコンを接続するプロジェクタを用意しています。ノートパソコン等をご自身でご準備頂ますようよろしくお願いいたします。

ゲーム学会第 N 回合同研究会

The Nth Joint Conference of Game Amusement Society

大阪 太郎
Taro Osaka

ゲーム大学
Game University

大阪 花子
Hanako Osaka

ゲームラボラトリ
Game Laboratory

要約：ゲーム学会の皆様方に於かれましては、多方面においてご活躍のことと存じます。さて、来る 20XX 年 X 月 Y 日にとある場所において第 N 回の合同研究会を開催することが決定されました。既に御承知のように本学会はいくつかの研究部会により、研究活動を行っております。研究発表はこれらの部会のテーマに関連したものと、より広くゲームに関わる一般的なものを募集致しております。

キーワード：ゲーム、全国大会、募集案内、執筆要領、発表方法

1. 研究会の概要

今回も、専門的な意味での研究発表のみならず、現状報告、展望、研究計画といったものも受け付けることに致します。これは、会員がゲーム学という新しい分野を理解し展望することに役立つように配慮したものです。

土曜には懇親会を開催して、多くの方々との意見交換を行える場を用意致したいと思っております。奮って、御参加下さい。

2. 研究会の概要

2.1 日程・場所

日時：20XX 年 X 月 Y 日

場所：とある研究会実施会場

詳しくは、ゲーム学会の Web サイト：

<http://www.gameamusementsociety.org/>

から、合同研究会の会場情報をご覧ください。

2.2 発表分野・形態

発表分野は研究部会のテーマに関したのものや、広く、ゲーム一般に関わるものです。発表形態には、一般研究発表、ポスター発表、デモ発表などがあります。

2.3 問い合わせ先

(1) ゲーム学会事務局

〒575-0063 大阪府四條畷市清滝 1130-70

大阪電気通信大学内

ゲーム学会事務局

TEL: 072-876-3317 (大学代表)

E-mail: entry001@GameAmusementSociety.org

2.4 原稿の締め切りと送付方法

(1) 送付物

PDF, MS-Word ファイルをご提出ください (郵送を希望される場合にはあらかじめ、ご連絡ください)。

(2) ゲーム学会事務局へ原稿のデータファイルをメールに添付して送付してください。ファイル名はお名前 (フルネーム) をアルファベットでお願いします。タイトルなど、エントリー時から修正がある場合には、同メールにて、修正情報をお知らせください。