

「ゲームと健康科学」 第3回研究会 開催のお知らせ

ゲームの力で、健康と未来をつくる

ゲームの製作・活用やeSports、地域貢献など、
ゲームと健康科学の接点を探る研究を発表・共有し、
新たな価値創造を目指す研究会です。



開催日時

2026年9月5日(土)
13:00～16:00



会場

九州情報大学 (太宰府キャンパス)
福岡県太宰府市幸府6-3-1



発表形式

ポスター (A0)

高校生を主体とした
研究ポスター発表を
実施します!



募集テーマ (例)



デジタルゲーム・
アナログゲームの
製作・活用

健康づくりや学習、
コミュニケーション等につな
がるゲームの開発や
活用に関する研究



eSports

競技としてのeSportsや
健康への影響、
トレーニング、
チームづくり等に関する研究



ゲームを用いた
地域貢献

ゲームを活用した
地域活性化、福祉、
教育支援、防災などの
取組に関する研究



その他、
健康科学と関連する
研究テーマ

上記に限らず、ゲームと
健康科学の接点を探る
幅広い研究を歓迎します!

※明確な成果が出ていない研究や、研究提案でも構いません。



高校生の発表の場として有効活用して下さい!

多くの高校生の皆様のご参加・ご発表をお待ちしています!



参加を希望する方(高校生・教員)は下記宛、

8月17日(月)までに連絡下さい。

連絡先

部会幹事: 荒平高章
arahira@kiis.ac.jp



九州情報大学

Kyushu Institute of Information Sciences