ゲーム学会第16回ゲームコンペ作品応募

|  |  |
| --- | --- |
| 応募作品名称 |  |
| 作品名称読み作品名称の読み方を記載 |  |
| 作品の形態 | □ソフトウェア　□ハードウェア　□その他： |
| 作品のジャンル |  |
| 開発者欄が不足する場合には適宜，行を追加してください | **氏名** | **氏名の読み** | **所属** | **担当** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| 指導教員教育機関などでの制作の場合に記載 | **氏名** | **氏名の読み** | **所属** |
|  |  |  |
| **メールアドレス** | **電話連絡先** |
|  |  |
| 連絡担当者 | **氏名** | **氏名の読み** | **所属** |
|  |  |  |
| **メールアドレス** | **電話連絡先** |
|  |  |
| **〒** | **郵送先住所** |
|  |  |
| 提出品目録応募時に提出される物品を全てご記載ください | □応募書類□ディスクメディア［◯CD　◯DVD　◯BD］［　枚］□USBメモリ□ハードウェア［　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　　］ |
| データメディア内ファイルリストデータメディア内のファイルが何に対応するかを適宜，記載してください |  |
| 備考 |  |