

ゲーム学会

第14回ゲーム作品コンペ



副賞

最優秀賞	3万円 (1作品)
優秀賞	1万円 (2作品)
作品募集期間	平成28年7月1日～9月末日

表彰式

ゲーム学会第15回全国大会会場にて
(平成28年11月頃に開催予定)

概要

ゲーム学会では、ゲーム作品のコンペを毎年、開催しております。本コンペでは、作品としての単なるクオリティの高さや面白さだけを審査するのではなく、作品のコンセプトや表現としての斬新さ、新技術の利用、学術的な研究成果の利用といった芸術・学術的な視点、また、教育や健康、福祉、社会その他の分野へのゲームの利用など、社会的な視点で審査します。皆様の工夫と努力の成果を是非、ご応募ください。

募集要綱

本学会にて扱う「ゲーム」とは、コンピュータゲーム(テレビゲーム)のみをさすものではありません。ゲームの数理、情報学からアミューズメントコンピューティングまで幅広い研究がなされており、それらの研究から生まれた、いわゆるゲーム市場をターゲットとしないゲームも対象としております。また、健康、教育、福祉、社会等の諸分野でゲームの応用として作られている種々のシステムも対象となります。詳細は学会ホームページにてご確認ください。