

ゲーム学会 第16回全国大会 原稿執筆要領

1. 原稿は、A4版を縦置きし、文字は横書きでお願いします。
2. 先頭に、和文タイトル、英文タイトル、著者名、著者の所属を入れてください。さらに、要約を200文字程度で記述してください。その下に、キーワードを数個付けてください。
3. 余白は、上下：20mm、左右：20mmで、フォントは本文、明朝体10ポイント程度、タイトルはゴシック体18ポイント程度。本文は、2段組でお願いします。
(別紙を参考にしてください。)
4. ページ数は、2ページあるいは4ページ。
5. 原稿は、メールへの添付によるWord形式あるいはPDF形式で受け付けます。郵送される場合は、ファイルをコピーしたCD等を同封し、締め切り日必着でご送付下さい。また、郵送された旨、事務局にご一報いただくと幸いです。
送られてきた原稿は、そのまま印刷いたしますので、送付される前に充分にご確認ください。
*原稿受付アドレス：entry001@gameamusementociety.org
6. 原稿の締め切りは、10月14日(土)です。必着でお願いします。
7. 発表当日の発表会場には、ノートパソコンを接続するプロジェクタを用意しています。ノートパソコン等をご自身でご準備頂ますようよろしくお願いいたします。

ゲーム学会第 16 回全国大会

The 16th National Convention of Game Amusement Society

大阪 太郎†
Taro Osaka

大阪 花子††
Hanako Osaka

ゲーム大学†
Game University

ゲームラボラトリ††
Game Laboratory

要約：ゲーム学会の皆様方に於かれましては、多方面においてご活躍のことと存じます。さて、来る平成 29 年 11 月 3・4 日に阪南大学あべのハルカスキャンパスにおいて第 16 回の全国大会を開催することが決定されました。今回の研究発表では、より広くゲームに関わる研究発表を募集致しております。

キーワード：ゲーム、全国大会、募集案内、執筆要領、発表方法

1. 研究会の概要

今回も、専門的な意味での研究発表のみならず、現状報告、展望、研究計画といったものも受け付けることに致します。これは、会員がゲーム学という新しい分野を理解し展望することに役立つように配慮したものです。

土曜には懇親会を開催して、多くの方々との意見交換を行える場を用意致したいと思っております。奮って、御参加下さい。

2. 研究会の概要

2.1 日程・場所

日時：平成 29 年 11 月 3・4 日
場所：阪南大学あべのハルカスキャンパス
住所：〒545-6023
大阪府大阪市阿倍野区阿倍野筋 1 丁目 1-43

詳しくは、学会ホームページ
<http://www.gameamusementociety.org/>をご覧ください。

2.2 発表分野・形態

発表分野は研究部会のテーマに関したのものや、広く、ゲーム一般に関わるものです。発表形態には、研究発表、ポスターがあります

2.3 問い合わせ先

(1) ゲーム学会事務局
〒575-0063 大阪府四條畷市清滝 1130-70
大阪電気通信大学ゲームサイエンス研究室内
ゲーム学会事務局
TEL: 072-876-3317 (大学代表)
E-mail: entry001@gameamusementociety.org

2.4 原稿の締め切りと送付方法

- (1) 発表申込
締切：10 月 5 日(木)
- (2) 原稿締切
締切：10 月 14 日(土) (必着)
- (3) 原稿送付方法

PDF, MS-Word 形式のファイルを、メールに添付した形で以下のアドレスに送付して下さい。

entry001@gameamusementociety.org

※原稿送付のメールに、以下の情報を記して下さい。

・タイトルを変更されている場合には、修正前のタイトル

・その他のご登録の内容からの変更点

※Subject に「ゲーム学会第 16 回全国大会原稿」を含めていただくと幸いです。

(4) その他、ご不明な点等ございましたら、上記アドレス宛メールにてご連絡下さい。