**ゲーム学会　第21回全国大会　原稿執筆要領**

１．原稿は，A4版を縦置きし，文字は横書きでお願いします．

２．先頭に，和文タイトル，英文タイトル，著者名，著者の所属を入れてください．さらに，要約を200文字程度で記述してください．その下に，キーワードを数個付けてください．

３．余白は，上下：20mm，左右：20mmで，フォントは本文，明朝体10ポイント程度，タイトルはゴシック体18ポイント程度．本文は，２段組でお願いします．

（別紙を参考にしてください．）

４．ページ数は，2ページあるいは4ページ．

５．原稿は，メールへの添付によるWord形式あるいはPDF形式で受け付けます．

６．原稿の締め切りは，令和4年2月24日（金）です．投稿フォームよりお願いします．

ゲーム学会第21回全国大会

*原稿作成例*

The 21th National Convention of Game Amusement Society

大阪　太郎†

Taro Osaka

大阪　花子††

Hanako Osaka

ゲーム大学†

Game University

ゲームラボラトリ††

Game Laboratory

要約：ゲーム学会の皆様方に於かれましては，多方面においてご活躍のことと存じます。さて、来る令和5年3月4・5日に第21回の全国大会をオンライン開催することが決定されました。今回の研究発表では、より広くゲームに関わる研究発表を募集致しております。

キーワード：ゲーム，全国大会，募集案内，執筆要領，発表方法

## １．研究会の概要

今回も、専門的な意味での研究発表のみならず、現状報告、展望、研究計画といったものも受け付けることに致します。これは、会員がゲーム学という新しい分野を理解し展望することに役立つように配慮したものです。

土曜には懇親会を開催して、多くの方々との意見交換を行える場を用意致したいと思っております。奮って、御参加下さい。

## ２．全国大会の概要

### 2.1　日程・場所

日時：令和5年3月4・5日

場所：大阪電気通信大学（オンライン開催）

Web：https://www.gameamusementsociety.org/article.php?story=GAS21th

### 2.2　発表分野・形態

　発表分野は研究部会のテーマに関したものや，広く、ゲーム一般に関わるものです．発表形態には，口頭発表などがあります

### 2.3　問い合わせ先

1. ゲーム学会事務局  
   〒575-0063大阪府四條畷市清滝1130-70  
   大阪電気通信大学ゲームサイエンス研究室内  
    ゲーム学会事務局  
   　TEL: 072-876-3317（大学代表）  
   　E-mail: entry001@gameamusementsociety.org

2.4　原稿の締め切りと送付方法

1. 発表申込  
    締切：2月17日(金)
2. 原稿締切  
    締切：2月24日(金) (必着)
3. 原稿送付方法  
    PDF，MS-Word形式のファイルを、投稿フォームより提出ください  
   ※原稿送付のメールに、以下の情報を記して下さい。

・タイトルを変更されている場合には，修正前のタイトル  
・その他のご登録の内容からの変更点その他，ご不明な点等ございましたら、上記アドレス宛メールにてご連絡下さい。