

遅刻魔剣士ヒロト

大阪電気通信大学
総合情報学部 デジタルゲーム学科

HW15A171 福永 和樹

HW15A145 長岡 利歩

HW15A022 伊藤 正哉

HW15A156 橋下 将太

コンセプト

- ・疾走感
- ・スキマ時間でできるゲーム

セールスポイント

- ・簡単な操作
- ・短い時間で完結するステージ
- ・スコアを競える全国ランキング

概要

- ・ゴールにたどり着くまでのタイムを競う
- ・敵を倒すことにより加速する
- ・敵にぶつかるか、攻撃を受けることにより減速する
- ・ゴールにたどり着くとゲームクリア
- ・制限時間を超えるとゲームオーバー

疾走感に関する主要なシステム

- ・ステージを駆け抜けていく
- ・次々と現れる敵をなぎ倒していく
- ・連続性を意識した画面遷移

操作方法

- ・画面長押し - ガード
- ・画面から指を離す - 攻撃
 - ・必殺ゲージが溜まった状態で画面から指を離すと必殺技を出す。

全国ランキング

- ・オンライン時、ゲームクリアした時のスコアを全国ランキングに登録することができる。